

Эта формула выражает закон аберрации в его наиболее общей форме. Если  $\varphi = \pi/2$ , то формула принимает простой вид

$$\cos \varphi' = -\frac{v}{V}.$$

Мы должны теперь найти значение амплитуды волн, воспринимаемых наблюдателем в движущейся системе. Обозначив соответственно через  $A$  и  $A'$  амплитуды напряженностей электрического или магнитного полей, измеренные в покоящейся и в движущейся системах, получим

$$A'^2 = A^2 \frac{\left(1 - \frac{v}{V} \cos \varphi\right)}{1 - \left(\frac{v}{V}\right)^2}.$$

Это соотношение при  $\varphi = 0$  переходит в более простое

$$A'^2 = A^2 \frac{1 - \frac{v}{V}}{1 + \frac{v}{V}}.$$

Из выведенных уравнений следует, что наблюдателю, который будет приближаться со скоростью  $V$  к некоторому источнику света, последний будет казаться бесконечно интенсивным.

## § 8. Преобразование энергии лучей света. Теория давления, производимого светом на идеальное зеркало

Так как  $A^2/8\pi$  равняется энергии света в единице объема, то на основании принципа относительности величину  $A'^2/8\pi$  мы должны рассматривать как энергию света в движущейся системе. Поэтому величина  $A'^2/A^2$  была бы отношением энергии определенного светового комплекса, «измеренной в движении», к энергии того же комплекса, «измеренной в покое», если бы объем светового комплекса оставался бы одним и тем же при измерении в системах  $k$  и  $K$ . Однако это не так. Если  $a$ ,  $b$ ,  $c$  представляют собой направляющие косинусы нормалей к фронту световой волны в покоящейся системе, то через элементы поверхности сферы

$$(x - Vat)^2 + (y - Vbt)^2 + (z - Vct)^2 = R^2,$$

движущейся со скоростью света, не проходит никакая энергия; поэтому мы можем утверждать, что эта поверхность все время ограничивает собой один и тот же световой комплекс. Выясним, какое количество энергии заключено внутри этой поверхности, если наблюдение ведется в системе  $k$ , т. е. какова будет энергия этого светового комплекса относительно системы  $k$ .

Сферическая поверхность, рассматриваемая в движущейся системе, представляет собой поверхность эллипсоида, уравнение которого в момент времени  $\tau = 0$  будет

$$\left(\beta\xi - a\beta\frac{v}{V}\xi\right)^2 + \left(\eta - b\beta\frac{v}{V}\xi\right)^2 + \left(\zeta - c\beta\frac{v}{V}\xi\right)^2 = R^2.$$

Если через  $S$  обозначить объем шара, а через  $S'$  объем этого эллипсоида, то, как показывает простое вычисление, должно выполняться соотношение

$$\frac{S'}{S} = \frac{\sqrt{1 - (v/V)^2}}{1 - \frac{v}{V} \cos \varphi}.$$

Обозначая через  $E$  энергию света, заключенную внутри рассматриваемой поверхности и измеренную в покоящейся системе, а через  $E'$  ту же энергию, измеренную в движущейся системе, получаем

$$\frac{E'}{E} = \frac{\frac{A'^2}{8\pi} S'}{\frac{A^2}{8\pi} S} = \frac{1 - \frac{v}{V} \cos \varphi}{\sqrt{1 - (v/V)^2}}.$$

Эта формула при  $\varphi = 0$  переходит в более простую

$$\frac{E'}{E} = \sqrt{\frac{1 - \frac{v}{V}}{1 + \frac{v}{V}}}.$$

Замечательно то, что и энергия, и частота светового комплекса с изменением состояния движения наблюдателя меняются по одному и тому же закону.

Пусть теперь координатная плоскость  $\xi = 0$  представляет собой идеальную зеркальную поверхность, от которой отражаются плоские волны, рассмотренные в предыдущем параграфе. Выясним, чему равно световое давление, производимое на зеркальную поверхность, и каковы направление, частота и интенсивность света после отражения.

Пусть падающий свет характеризуется величинами  $A$ ,  $\cos \varphi$ ,  $\nu$  (отнесенными к системе  $K$ ). При наблюдении из системы  $k$  для соответствующих величин имеем

$$A' = A \frac{1 - \frac{v}{V} \cos \varphi}{\sqrt{1 - (v/V)^2}}, \quad \cos \varphi' = \frac{\cos \varphi - \frac{v}{V}}{1 - \frac{v}{V} \cos \varphi}, \quad \nu' = \nu \frac{1 - \frac{v}{V} \cos \varphi}{\sqrt{1 - (v/V)^2}}.$$

Если мы отнесем этот процесс к системе  $k$ , то для отраженного света получим

$$A'' = A', \quad \cos \varphi'' = -\cos \varphi', \quad \nu'' = \nu'.$$

Наконец, производя обратное преобразование к системе  $K$ , получаем для отраженного света

$$A''' = A'' \frac{1 + \frac{v}{V} \cos \varphi''}{\sqrt{1 - (v/V)^2}} = A \frac{1 - 2\frac{v}{V} \cos \varphi + \left(\frac{v}{V}\right)^2}{1 - \left(\frac{v}{V}\right)^2},$$

$$\cos \varphi''' = \frac{\cos \varphi'' + \frac{v}{V}}{1 + \frac{v}{V} \cos \varphi''} = -\frac{\left[1 + \left(\frac{v}{V}\right)^2\right] \cos \varphi - 2\frac{v}{V}}{1 - 2\frac{v}{V} \cos \varphi + \left(\frac{v}{V}\right)^2},$$

$$\nu''' = \nu'' \frac{1 + \frac{v}{V} \cos \varphi''}{\sqrt{1 - (v/V)^2}} = \nu \frac{1 - 2\frac{v}{V} \cos \varphi + \left(\frac{v}{V}\right)^2}{\left(1 - \frac{v}{V}\right)^2}.$$

Энергия, падающая на единицу поверхности зеркала в единицу времени (измеренная в покоящейся системе), очевидно, равняется

$$\frac{A^2}{8\pi} (V \cos \varphi - v).$$

Энергия, уходящая с единицы поверхности зеркала в единицу времени, составляет

$$\frac{A'''^2}{8\pi} (-V \cos \varphi''' + v).$$

Разность между этими двумя выражениями, согласно принципу сохранения энергии, равна работе, произведенной световым давлением в единицу времени. Приравнявая работу произведению  $Pv$ , где  $P$  — световое давление, получаем:

$$P = 2 \frac{A^2}{8\pi} \frac{\left(\cos \varphi - \frac{v}{V}\right)^2}{1 - \left(\frac{v}{V}\right)^2}.$$

Отсюда в первом приближении получаем в согласии с опытом и с другими теориями

$$P = 2 \frac{A^2}{8\pi} \cos^2 \varphi.$$

Примененным здесь методом могут быть решены все задачи оптики движущихся тел. Существо дела заключается в том, что электрическое и магнитное поля в световой волне, подвергающейся воздействию со стороны движущегося тела, преобразуются к координатной системе, покоящейся относительно этого тела. Благодаря этому каждая задача оптики движущихся тел сводится к задачам оптики покоящихся тел.

### § 9. Преобразование уравнений Максвелла – Герца с учетом конвекционных токов

Мы исходим из уравнений:

$$\begin{aligned} \frac{1}{V} \left\{ u_x \rho + \frac{\partial X}{\partial t} \right\} &= \frac{\partial N}{\partial y} - \frac{\partial M}{\partial z}, & \frac{1}{V} \frac{\partial L}{\partial t} &= \frac{\partial Y}{\partial z} - \frac{\partial Z}{\partial y}, \\ \frac{1}{V} \left\{ u_y \rho + \frac{\partial Y}{\partial t} \right\} &= \frac{\partial L}{\partial z} - \frac{\partial N}{\partial x}, & \frac{1}{V} \frac{\partial M}{\partial t} &= \frac{\partial Z}{\partial x} - \frac{\partial X}{\partial z}, \\ \frac{1}{V} \left\{ u_z \rho + \frac{\partial Z}{\partial t} \right\} &= \frac{\partial M}{\partial x} - \frac{\partial L}{\partial y}, & \frac{1}{V} \frac{\partial N}{\partial t} &= \frac{\partial X}{\partial y} - \frac{\partial Y}{\partial x}, \end{aligned}$$

где

$$\rho = \frac{\partial X}{\partial x} + \frac{\partial Y}{\partial y} + \frac{\partial Z}{\partial z}$$

означает умноженную на  $4\pi$  плотность электрического заряда, а  $(u_x, u_y, u_z)$  — вектор скорости электрического заряда. Если представить себе, что заряды неизменно связаны с очень малыми твердыми